eSothebys

Architecture Notebook

There is guidance within this template that appears in a style named InfoBlue. This style has a hidden font attribute that allows you to toggle whether it is visible or hidden in this template. Use the Microsoft® Word® menu **Tools > Options > View > Hidden Text** check box to toggle this setting. There is also an option for printing: **Tools > Options > Print**.

# Purpose

This document describes the decisions, constraints, justifications, significant elements, and any other overarching aspects of the system that shape the design and implementation.

[Always address Sections 2 through 6 of this template. Other sections are recommended, depending on the amount of novel architecture, the amount of expected maintenance, the skills of the development team, and the importance of other architectural concerns.]

# Architectural goals and constraints

* Aplikacja użytkownika ma pracować z rozdzielczością ekranu stacji roboczej przy założeniu minimalnej obsługiwanej rozdzielczości 1024x768px
* Funkcje w systemie powinny być jednoznacznie nazwane, a ich obsługa nie powinna wymagać dodatkowych szkoleń
* System powinien posiadać przejrzysty i intuicyjny interfejs użytkownika
* Do obsługi systemu wymagana jest przeglądarka internetowa Internet Explorer 7.0, Opera 9.x, Firefox 2.0, Safari 5.0 lub nowsze
* Do obsługi systemu wymagany jest system operacyjny Windows Vista/7/8, Mac OSX, Linux Gentoo 12 lub nowsze
* System musi być w stanie obsłużyć wiele użytkowników jednocześnie
* Średni czas odpowiedzi systemu przy transakcjach odczytu danych nie może przekraczać 5 sekund
* Czas odpowiedzi systemu przy transakcjach dodawania danych do pojedynczego elementu nie może przekraczać 10 sekund
* Czas odpowiedzi systemu przy transakcjach edycji danych dotyczących nie więcej niż 300 obiektów nie może przekraczać 30 sekund
* System musi być dostosowany do przepisów prawa polskiego
* System powinien być dostępny 24 godziny na dobę
* System powinien być dostępne 99.9% czasu w roku
* System powinien być łatwy w utrzymywaniu

[Insert a reference or link to the requirements that must be implemented to realize the architecture.

Formulate a set of goals that the architecture needs to meet in its structure and behavior. Identify critical issues that must be addressed by the architecture, such as: Are there hardware dependencies that should be isolated from the rest of the system? Does the system need to function efficiently under unusual conditions?]

# Decisions and justifications

[List the decisions that have been made regarding architectural approaches and the constraints being placed on the way that the developers build the system. These will serve as guidelines for defining architecturally significant parts of the system. Justify each decision or constraint so that developers understand the importance of building the system according to the context created by those decisions and constraints. This may include a list of DOs and DON’Ts to guide the developers in building the system.]

|  |  |
| --- | --- |
| Goal | How achieved (Tactics) |
| Krótki czas odpowiedzi serwera | * Load balancer, który wybiera serwer, który będzie w stanie najszybciej obsłużyć zapytanie użytkownika * Cachowanie części danych |
| Autentykacja i autoryzacja | Zastosowanie spring security, które udostępnia te akcje |
| Logowanie wydarzeń na serwerze | Wykorzystanie biblioteki log4j |
| Persystencja danych | Zastosowanie Hibernate i połączenia JDBC |
|  |  |

# Architectural Mechanisms

[List the architectural mechanisms and describe the current state of each one. Initially, each mechanism may be only name and a brief description. They will evolve until the mechanism is a collaboration or pattern that can be directly applied to some aspect of the design.]

## Architectural Mechanism 1

[Describe the purpose, attributes, and function of the architectural mechanism.]

## Architectural Mechanism 2

[Describe the purpose, attributes, and function of the architectural mechanism.]

# Key abstractions

[List and briefly describe the key abstractions of the system. This should be a relatively short list of the critical concepts that define the system. The key abstractions will usually translate to the initial analysis classes and important patterns.]

# Architectural views

Diagram komponentów

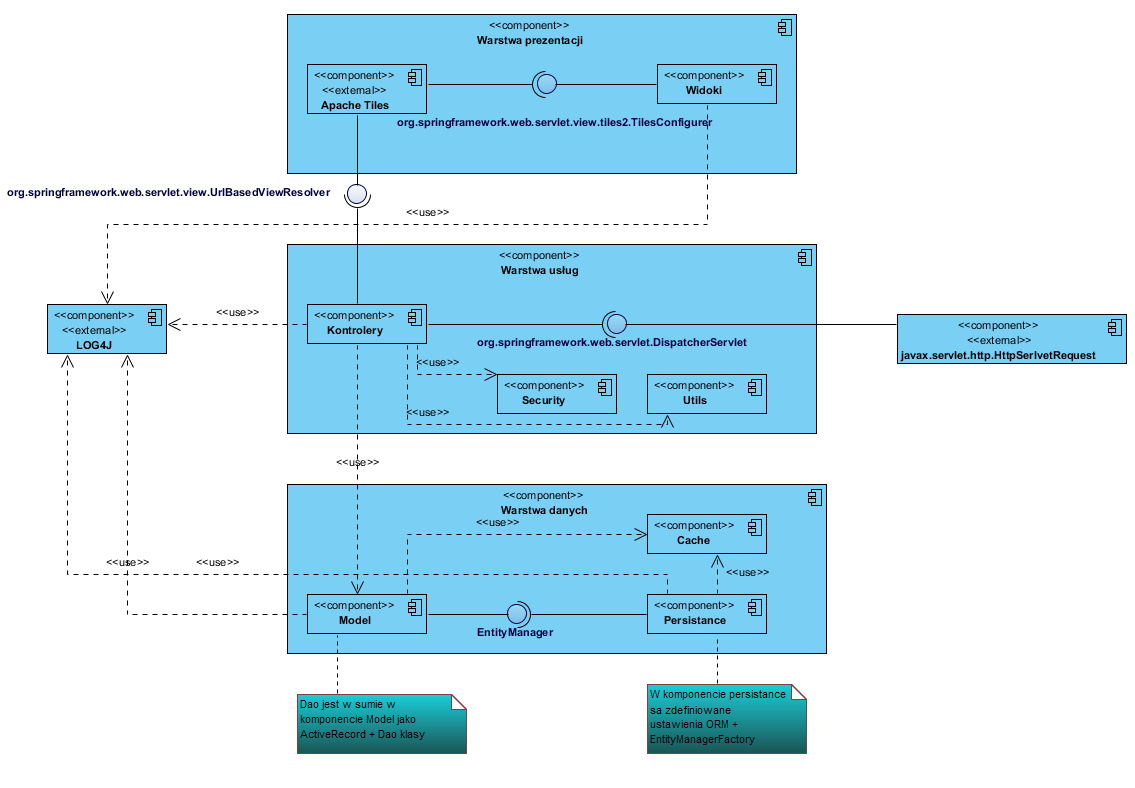


Diagram rozmieszczenia

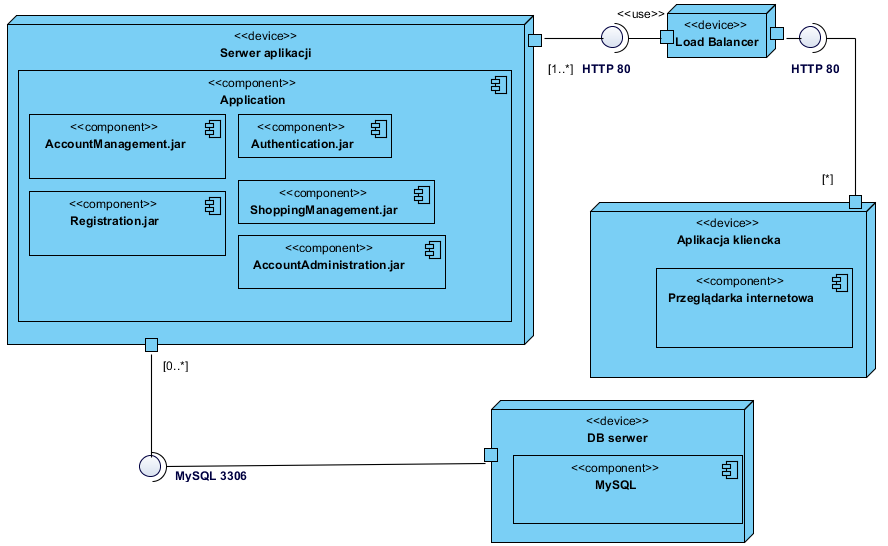


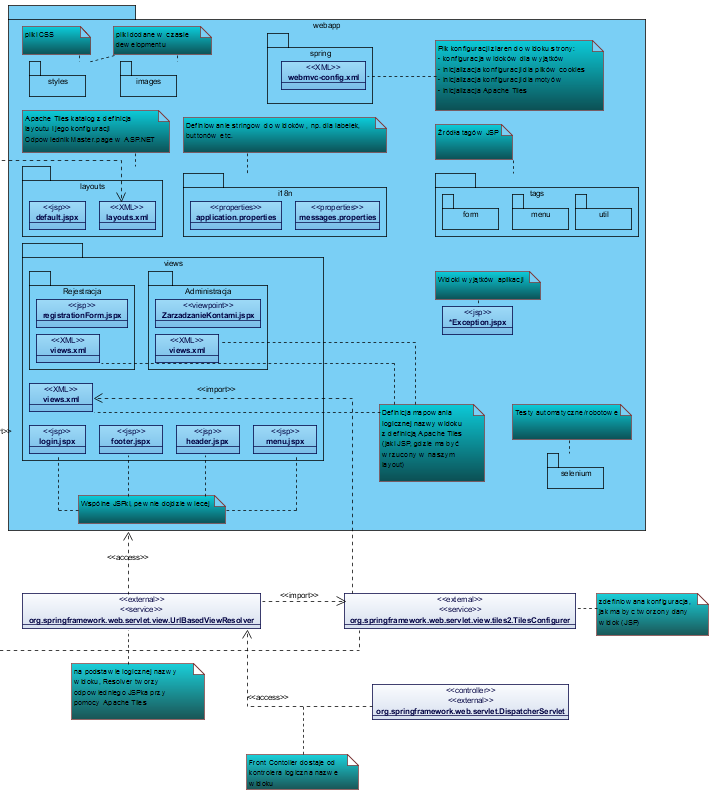
Diagram pakietów - widoki

Diagram pakietów – kontrolery

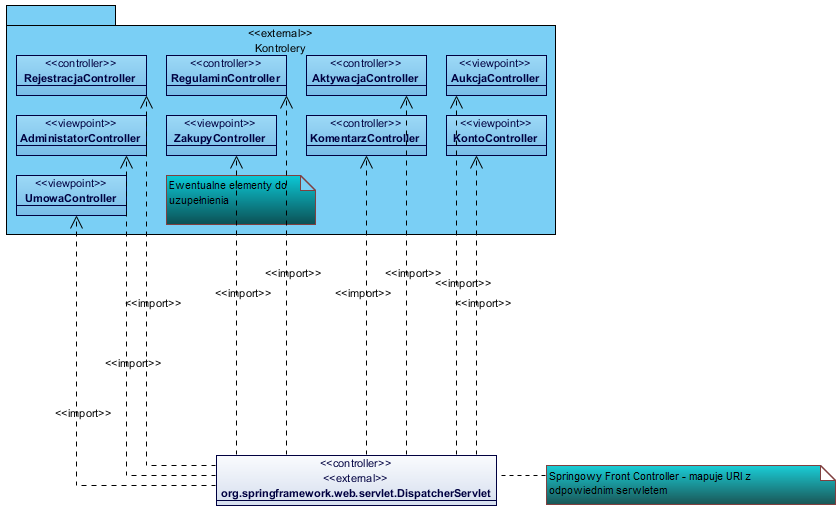


Diagram pakietów – model

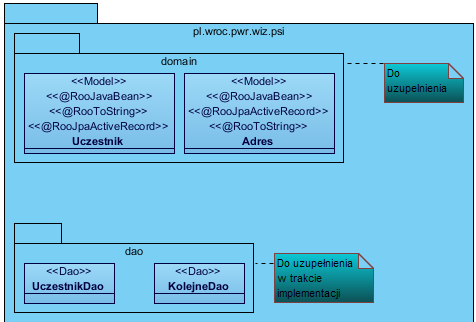


Diagram pakietów – persistance

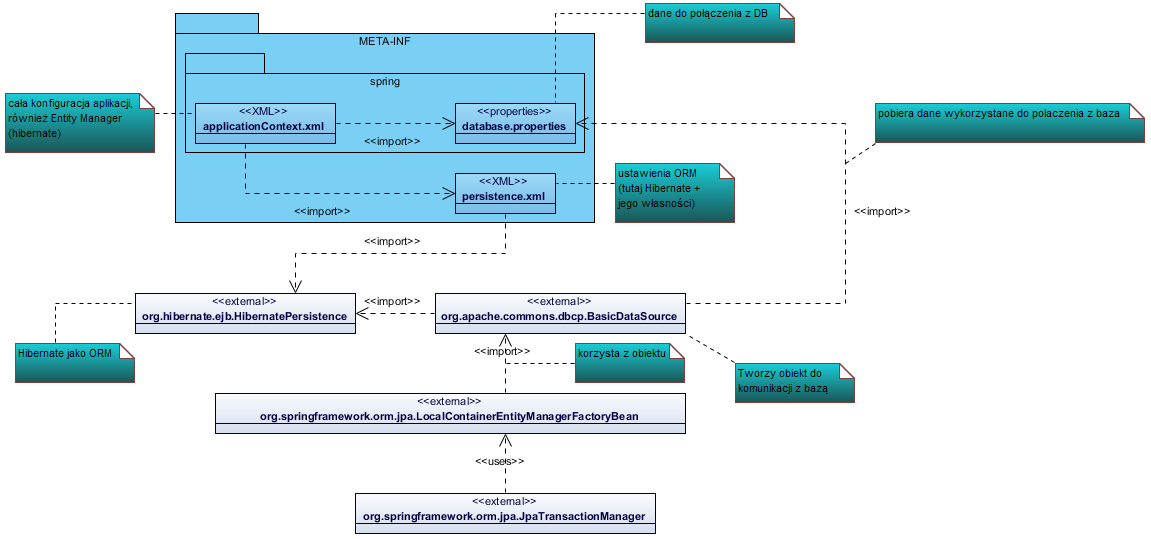


Diagram pakietów – security

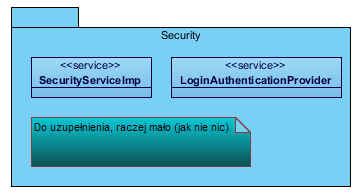


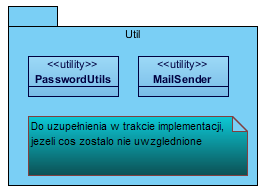
Diagram pakietów – utils  


Diagram pakietów – walidatory

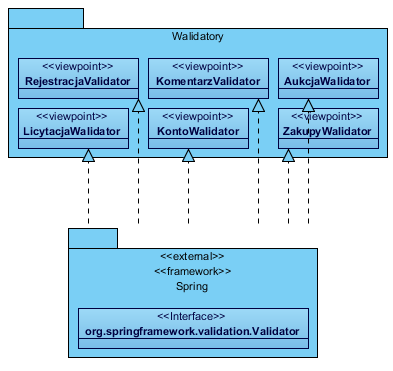
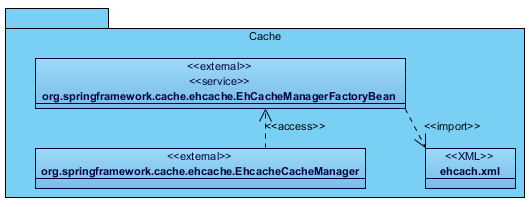


Diagram pakietów – cache



[Describe the architectural views that you will use to describe the software architecture. This illustrates the different perspectives that you will make available to review and to document architectural decisions.]

# Use-case realizations (for selected use-cases)